# ***Cube-It***

*Story*

# ***Pozadí:***

Před několika lety se ztratila vesmírná loď „New Hope Kübe“. Tato loď převážela mnoho nespočetně cenných pokladů, vojenských experimentů a relikvií.

Jednoho dne vás tato tragédie zaujme. Možná by nalezení těchto ztracených pokladů mohlo odstartovat váš smutný život který jste do této doby žili.

A tak začnete hledat, ptát se lidí na různých planetách a připravovat se na ten den kdy budete slavní a bohatí.

Už to bude skoro rok od té doby, co jste začali hledat, ale pořad nemůžete najít nějakou pořádnou stopu, za chvíli po vás bude chtít banka splatit všechny ty peníze které jste si půjčil.

Ztrácíte naději, když v tom k vám přijde nějaká záhadná postava. Má informace o té ztracené lodi. Možná trochu moc, ale jste tak zoufalí že posloucháte dál bez větších otázek.

Řekl vám, že Kübe ztroskotal při průletu nevysvětlitelnou vesmírnou bouřkou. To mu sice nevěříte ale pošle vám souřadnice.

Možná vás tam bude čekat past nebo něco horšího ale vezmete své šance a zadáte souřadnice do lodního počítače, zkontrolujete že máte všechnu výbavu a vydáte se na cestu.

# ***Intro:***

Probudí vás lodní počítač, jste tu!

Čekáte, že až se vynoříte se svou lodí na souřadnicích tak na vás budou čekat banditi a piráti, ale na druhé straně vás přivítá bouře.

„Takže mluvil pravdu“ Řeknete si, ale pozor! Bouře není bezpečná. Naštěstí máte malou loď, a tak se dostanete z bouře bez nějakého většího poškození, nebo si aspoň myslíte.

Najednou ale zpozorníte. „Jak je to možné?“ Řeknete si při pohledu na místo, kde nejspíš New Hope ztroskotala.

Ano… vidíte gigantickou červenou kostku. Mohla by to být planeta, a při pozornějším pohledu taky je. Rozhodnete se na ní přistát. Při cestě k planetě prolétnete kolem několika trosek New Hopu „Tohle je opravdu to místo“. Při pohledu na planetu, je povrch úplně pustý není na něm vůbec nic, nevidíte ani díru po nárazu New Hope jenom roviny.

Najednou si všimnete něčeho, co připomíná plošinku a dveře. Namíříte svou loď tímto směrem.

Loď něžně usedne na plošinku. „Tohle je ono!“ Na tento moment jste čekali. Vylezete z lodi ve svojí výbavě. Dveře vypadají ještě větší, než jste si mysleli.

Pomalu se přibližujete ke dveřím, najednou si všimnete nějakého tvaru u těchto dveří. Je to osoba! Když jste už skoro u ní a otevíráte svoje ústa na pozdrav tak vás tajemná osoba předběhne. „Odejdi“ řekne podivným skoro robotickým hlasem. Vypadá z části roboticky. Jeho robotická část mu pomáhá s dýcháním, i když si říkáš, jestli to vůbec potřebuje nebo to dělá jenom pro efekt.

Přišel jsi sem z nějakého důvodu a neplánuješ to jen tak vzdát.

Uděláš krok vpřed.

Nevypadá naštvaně, a tak uděláš další.

Poslední zvuk, který slyšíš je kovové cvaknutí předtím než se „rozloží“ do jeho bojové formy. Vypadá to, že boji se nevyhneš.

[Souboj]

S tvým posledním zásahem jde strážce k zemi. „Páni! To byla ta největší zábava v mém živote!“ Řekneš si pořád plný adrenalinu.

Prozkoumáš tělo poraženého nepřítele. Nechceš na něho raději šahat. Všimneš si nějakého předmětu v jeho hrudi. Má tvar několika spojených čtverců a jednoho držáku. „Mohl by to být klíč?“ Klíč vezmeš a zamyslíš se. „Kam asi pasuje?“. Porozhlédneš se. Najednou uvidíš svítící plochu. Klíč položíš na plochu, vznáší se. Zem se začne třást, dveře se otevírají.

Vejdeš dovnitř a pokračuješ chodbou. Chodba je úplně tmavá ale na konci vidíš světlo, a tak pokračuješ a doufáš že neaktivuješ skrytou past.

Už jsi skoro u konce chodby ale přes světlo nevidíš nic na druhé straně, a tak vstoupíš do světla.

Když konečně vidíš, jsi ohromen velikostí tohoto místa, ale naplní tě i úzkost z toho, jak toto místo vypadá. Cestičky a schody do všech směrů, udivuje tě, jak na některých schodech může někdo jít bez toho, aby spadl. I přesto že nemáš tušení, jaká cesta tě zavede k cíli, rozhodneš se pokračovat.

Po několika hodinách, které ti připadají jako věčnost usoudíš, že nemáš tušení kudy pokračovat, nebo kudy se vrátit. Osvětlené cestičky vypadají sice hezky, ale začneš jimi být frustrovaný, když vidíš stejnou cestičku už asi po dvacáté. Vypadají všechny cesty a schůdky stejně, nebo chodíš pořád dokola?

Už ztrácíš naději, že někdy uvidíš okolní svět. Když najednou uslyšíš „hey!“. Že by jsi se už zbláznil? Koukáš se všude okolo ale nikde žádnou osobu nevidíš. Tvoje oko ale zaujme podivné světlo. Přijde ti, že se přibližuje. Když se k tobě přiblíží všimneš si, jak ta věc vypadá. Vypadá trochu jako svítící létající brouk z krychliček. Kouká se na tebe jedním okem. Pokoušíš se vykoukat, jestli je mechanická nebo organická, ale tvoje myšlenky jsou přerušeny. „Vypadá to, že jsi celkem ztracený.“ Řekne trošku sarkastickým hlasem. „Mé jméno je Cubbit-ka, ale můžeš mi říkat Cubbit-ka!“ Radostně řekne. „Pojď ukážu ti cestu“. Pomalu se rozletí, a ty jí bez otázek následuješ.

Po celkem krátké době dojdete k majestátním dveřím. Jestli něco drahého někde je tak za těmito dveřmi. Když ale zkusíte otevřít dveře, zjistíte že jsou zamčené. Někde tady musí být klíč nebo mechanismus na odemčení.

[Mini-Game]

Funguje to! Dveře se otevřeli. „Nemáš zač za doprovázení“ řekla radostně a trochu vyzývavě cubbit-ka. „Uvidíme se?“ zeptal si se. „Možná… zatím pa.“ řekla a stejně jak se zjevila, tak i zmizela.

Už je to jenom na tobě, odměna před tebou. Vyjdeš schody a projdeš nyní otevřenými dveřmi.

Místnost je tmavá, ale přesto jdeš dál. Místnost se začne pomalu osvětlovat. Čekáš, že místnost bude plná pokladů, ale je tady nějak prázdno. Najednou světla posvítí na stojan. Relikvie! Vypadá nádherně, a určitě taky hodně stojí. Při prohlížení relikvie se najednou celá místnost ztmavne, a pak už nic.

Probudíš se na zemi. Relikvii drží záhadná osoba, pořádně jí nevidíš do obličeje, ale všimneš si podivného „rohu“. „Děkuji za otevření cesty!“ Zasměje se. Pokoušíš se zvednout a o relikvii bojovat, ale jsi ještě mimo z toho přepadení.

Relikvie zazáří a záhadná postava se začne vznášet. Zem se násilně zatřese. A to, čemu jsi říkal podlaha se změnilo v oblohu. Celá místnost se rozpadla před tvým zrakem. Kusy, které zůstaly, začaly od sebe odjíždět. Pomalu se vzdaluješ od záhadné postavy s Relikvií, najednou si všimneš že ti uniká vzduch (možná jsi mohl investovat trochu víc do tvého vybavení). Záhadná postava se na tebe koukne a pomoci Relikvie, která se točí, na tebe vystřelí červený blesk, zavřeš oči očekávajíc brzký konec. Pořád žiješ. „Minul?“ Pomyslíš si, naneštěstí dostaneš odpověď hnedka, protože kus podlahy, na kterém se držíš se začne rozpadat.

Padáš, nevíš kam ale pocit volného pádu je překvapivě osvobozující a trošku tě klidní před pocitem blízkého konce. „Je tohle konec?“ Řekneš si sobě.

[Tvorba postavy]

# **Úvod do Aktu I.**

Podle vybrané postavy se dozvíte, jak jste dopadli, jak se z vás stalo to, co jste si vybrali a jaký jste žil život, když jste si myslel, že se z této planety nedostanete.

Také vám dojde že jste dopadl na Vnitřní povrch kostky, a to že nyní už rozpadlý Vnější povrch kostky je ten, na kterém jste přistáli, a kde jste našel relikvii.

Na konci každého krátkého příběhu [2 měsíce a 12 dnů] vám váš nový úspěšný život zmaří záhadná postava, která vám vzala na začátku vzala relikvii a tím se stane vaší Nemesis. Při vašich posledních momentech vás ale zachrání „síla“ kostky(planety) která vás také přetvoří na to co jste si vybrali. Nakonec uvidíte, jak vaše stará loď padá na zem a získáte naději, že se možná z této planety dostanete.

# **Akt I.**

[Začátek Gameplaye]  
V prvním aktu budete opravovat vaší loď, shánět součástky, nacházet si přátele/spojence, a pokoušíte se zjistit jak se dostat z této planety.

Postupem času vás začne užírat bolest z toho, jak vám Nemesis zničil život, a tak se po něm začnete ptát. Zjistíte, že se nejspíš schovává na opačné straně kostky, která je poničená rozpadem vrchní kostky.

Na konci Aktu 1 se pokusí vaší loď ukrást gang který vede jeden nepřítel kterého jste si v Aktu 1 udělali. [souboj] Toho porazíte a s lodí se vydáte na cestu po zbytku kostky.

Také zjistíte že nemůžete opustit planetu kvůli kusům vnější kostky, ale dopředu vás žene pomsta, protože zjistíte, že se určitě schovává na poničené ploše kostky.

# **Akt II.**

V Aktu 2 se budete vybavovat a po několika misích se pokusíte jít na zničenou stranu kostky. Na tu ale potřebujete štít na vaší loď a oblek do takového prostředí.

Na ostatních stranách kostky naleznete další přátele ale i nepřátele.

Když už máte všechno dostanete nouzové volání od jednoho vašeho spojence. Když dorazíš na místo je už příliš pozdě. Prozkoumáš místo abys zjistil, co se stalo. Přijdeš na to že doopravdy tvůj „kamarád“ pracoval pro někoho kdo vás neměl moc rád. Když už plánujete odejít najdete nahrávku, a na ní to co se stalo před chvílí. Zjistíte, že ten s kým spolupracoval chtěl zaútočit na město kde máte schované vaše věci a vylepšení. Váš kamarád to ale nechtěl dopustit, a tak se ho „zbavili“. Okamžitě vyrazíte do města, ale je celé v plamenech. Nejdete moc pozdě! Boj ještě neskončil. Probojováváte se vojáky až se dostanete k vůdci. Strážce brány! (ten se kterým jste bojovali na začátku) Po krátkém rozhovoru začne váš boj.

[Boj]

Když jste ho porazili tak se jeho jednotky rozutekly.

Všechna vylepšení si nasadíte a vylepšíte si svojí loď. Tím se vám odemkne poslední plocha.

# **Akt III.**

Poslední plocha vypadá jako po apokalipse… a taky že je!

V tomto aktu se budete pokoušet přežít na této ploše a bojovat s přeživšími, někdy i přátelit, ale také bojovat proti různým příšerám vytvořenými ze spojení s kostkou.

Po několika průzkumných misích zjistíte že si Nemesis udělal základnu. Do Základny se pokusíte infiltrovat zjistíte, že má armádu, která hlídá jeho pevnost, bohužel, než jste se dostali do vnitřku jste spatřeni a musíte utéct.

# **Akt IV.**

Nemesis zahájí se svojí armádou na všechny ostatní plochy. Musíte lítat po ostatních plochách, zachraňovat a získávat spojence kteří pak budou tvořit vaší armádu. Také pro vaší armádu potřebujete vybavení aby mohla přežít na zničené ploše a tak budete muset ukrást pár od banditů ale také od Nemesisovi armády.

Předposlední misí bude odlákání většiny Nemesisovi armády daleko od jeho pevnosti.

Poslední misí bude pak útok na samotnou pevnost. Vezmete všechnu svojí armádu a zaútočíte na pevnost. Povede se vám dostat k samotnému Nemesisi který je mnohem víc silnější, než když jste se naposled viděli.

Všimnete si relikvie, která se mu vznáší nad rukou, je celá poničená. Po delším monologu Nemesis svojí silou zvedne část pevnosti do vzduchu až vyletíte dokonce do Vnější části kostky. Poslední boj začíná!

[Last Boss fight]

Nemesis zakřičí „Konec hraní! Prohráls!“. Začne se zvedat a začne nasávat energii z kostky pomocí relikvie, chystá se na finální útok. Poznáš, že Nemesis je zoufalí a zvoláš „Jestli prohraju… Není to teď!“. S tímto vystřelíš do relikvie. Vypozoroval jsi dobře, Nemesis je moc slabí a nedokáže zastavit tvojí střelu. Nemesis ztratí kontrolu nad relikvií, a ta se začne nekontrolovatelně točit a všeho čeho se její červený blesk dotkne zmizí. „Teď to skončilo!“ Zvoláš a skočíš z plošinky která byla pod vámi v naději, že přežiješ to, co má nastat. Skočil jsi v tu správnou chvíli! Relikvie explodovala a mohl jsi vidět Nemesisův obličej plný strachu, hněvu a poražení. První exploze byla relativně malá, ale ta co následovala. Světlo z exploze bylo tak světlé že ho mohli vidět i lidi na opačné ploše.

Nemůžeš pochopit, jak jsi tu explozi mohl vůbec přežít natož ještě ten pád, ale jsi v relativním pořádku na zemi. Všimneš si, že boje přestávají. Nepřátelští vojáci utíkají nebo se vzdávají.

Koukneš se na oblohu po kouscích z exploze, ale najednou ti to dojde. Žádné kousky tam nejsou! Ani vnější kostka! Všimneš si, že můžeš dokonce vidět hvězdy, poprvé po tak dlouhé době.

Když se vrátíš do hlavního města všichni tě oslavují jako hrdinu, a to taky jsi. Noc je plná oslavování a radosti, užiješ si na ní spoustu zábavy se všemi kamarády, které jsi na cestě potkal.

Poté co dostaneš trochu oddech od oslavování máš čas na přemýšlení. Co budeš teď dělat? Zůstaneš tady a užiješ si slávu a peníze, nebo se vrátíš a pokusíš se uspět i tam venku? Dlouhou dobu nad těmito otázkami přemýšlíš ale pak ti dojde že i kdybys jsi se rozhodl pro návrat domů tak se nemáš čím vrátit, protože tvoje loď nemá funkční mezi systémový pohon ani nemá palivo. A tak jsi se rozhodl zůstat tady, ale nikdy nevíš změnit se může cokoliv…

# **Akt V**. free

Žádné příběhové mise jenom Adventure, Nadzemko, souboj proti hráči a další možnosti mimo příběh.

# DLC future content?

???